



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

## XXVIII JUEGOS DEPORTIVOS INTERFACULTADES

Del 20 de mayo al 08 de junio del 2023

### Bases Específicas por Disciplina Deportiva

1.	Ajedrez	pág. 2
2.	Atletismo	pág. 6
3.	Básquetbol Mujeres y Hombres	pág. 14
4.	Fútbol Mujeres	pág. 18
5.	Fútbol Hombres	pág. 20
6.	Futsal Mujeres y Hombres	pág. 23
7.	Levantamiento de Potencia	pág. 30
8.	Natación	pág. 38
9.	Paleta Frontón	pág. 43
10.	Tenis de Mesa	pág. 46
11.	Tiro con Carabina Neumática	pág. 52
12.	Voleibol Mujeres	pág. 55
13.	Voleibol Hombres	pág. 57
14.	Actualización	pág. 59



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

## BASES DE AJEDREZ 2024

Competencias: Del martes 21 de mayo al viernes 31 de mayo.

Martes 21 de mayo	6:00pm a 9:00pm
Miércoles 22 de mayo	6:00pm a 9:00pm
Lunes 27 de mayo	6:00pm a 9:00pm
Martes 28 de mayo	6:00pm a 9:00pm
Miércoles 29 de mayo	6:00pm a 9:00pm
Jueves 30 de mayo	6:00pm a 9:00pm
Viernes 31 de mayo	6:00pm a 9:00pm

### 1. Conformación de los equipos

Cada equipo estará constituido por un máximo de ocho (08) jugadores y un mínimo de dos (02) jugadores inscritos antes del inicio del torneo, en la *hoja de inscripción 1*. Durante el campeonato esta lista NO podrá ser variada en el orden de los jugadores, pero puede ser completada (aumentada) hasta antes de la ronda 2.

En cada match, cuatro (04) jugadores conformarán el equipo ocupando los tableros del 1 al 4 (*hoja de inscripción 2*), respetando el orden de inscripción.

El orden de inscripción de los tableros no podrá ser variado durante el campeonato.

La hoja de inscripción 1 deberá ser presentada al correo [ucuellar@pucp.edu.pe](mailto:ucuellar@pucp.edu.pe) dentro de los plazos previstos (a más tardar **el viernes 17 de mayo hasta las 5.00 pm**). (La hoja de inscripción 2 se entrega hasta 10 minutos antes del inicio de la ronda)

### 2. Días y horas de juego

Las partidas se disputarán en el Coliseo Polideportivo - Sala de Ajedrez, *del martes 21 de mayo al jueves 31 de mayo, de 6:00 pm. a 9:00 pm.*

*El sorteo que agrupa a los equipos (luego de determinar los cabezas de serie – por Elo promedio-) se realizará el día jueves 16 de mayo a las 12 del día en la sala de ajedrez del polideportivo.*

Se realizará una charla o congresillo técnico indicando el reglamento y resolviendo dudas a las 6:00 del día martes 21 de mayo, al inicio del campeonato (obligatorio asistir delegados o capitanes de equipo).

### 3. Equipos Participantes

Podrán participar los equipos representantes de las siguientes Facultades:



Arquitectura y Urbanismo
Arte
Artes Escénicas
Ciencias e Ingeniería
Ciencias Sociales
Ciencias y Artes de la Comunicación
Contabilidad
Derecho
Educación
Estudios Generales Ciencias
Estudios Generales Letras
Gestión y Alta Dirección
Letras y Ciencias Humanas
Psicología

#### 4. Sistema de juego

4.1 Cuando existan de 9 a 12 Facultades inscritas, se jugará bajo el sistema de *Dos series Eliminatorias (SERIE A Y SERIE B)*, seguido de una *Semifinal (1ro "A" vs 2do "B" y 1er "B" vs 2do "A")*, en donde los colores de los primeros tableros se sortean al igual que los participantes de cada grupo; y terminando en la final por el 1er y 2do lugar y por el 3er y 4to puesto (artículo VII de las Bases Generales).

4.2 Si los equipos inscritos son más de 12, se jugará bajo el mismo esquema establecido en 4.1, salvo que, en la etapa Eliminatoria, en las series que corresponda, se aplicará por primera vez el **Sistema Suizo por Equipos**, a 05 rondas de juego. Clasificando a la semifinal el 1ero a enfrentarse al 3ro y el 2do a enfrentarse al 4to clasificado.

4.3 Si al inicio del campeonato los equipos debidamente inscritos son menos de 9 entonces se jugará por el sistema de *todos contra todos*.

#### 5. Puntaje

Se utilizará el puntaje olímpico establecido en la siguiente forma:

1. A. Match ganado: 2 puntos B. Match empatado: 1 punto C. Match perdido: 0 puntos.
2. Si la cantidad de equipos es impar, el equipo que descansa obtendrá 2 puntos de match.

#### 6. Modalidad de Control de tiempo.

Las partidas deberán anotarse y el reloj de control será establecido en la modalidad de 1 hora más 30 segundos de incremento por jugada (en caso de no anotarse se aplicarán las reglas de la FIDE para el caso – asistir al congresillo técnico).

#### 7. Tiempo de tolerancia para inicio del match

El tiempo de tolerancia será de 30 minutos, contados a partir de la hora de inicio programada, después del cual el jugador y/o equipo perderá su partida y/o match por W.O., correspondiéndole cero (0) puntos en dicha partida y/o match.



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

## 8. Mínimo número de jugadores para iniciar el match y pérdida por W.O.

Los equipos participantes deberán contar, por lo menos, con dos (02) jugadores para iniciar el match. Caso contrario, el equipo perderá por W.O. Dos (02) match perdidos por W.O., determinarán la eliminación definitiva del equipo infractor.

## 9. Lista de los jugadores antes de iniciar el match

En cada match, el capitán de cada equipo deberá presentar una lista (*hoja de inscripción 2*) de sus cuatro (04) jugadores que van a tomar parte (según la *hoja de inscripción 1*), numerados del uno (1) al cuatro (4) antes del inicio, y dentro del lapso de tiempo establecido en el congresillo técnico (hasta 10 minutos antes del inicio de la ronda) En caso de no presentar la lista en el tiempo establecido estarán obligados a jugar con los 4 primeros tableros del orden presentados y perderían el punto en caso que alguno de los tableros indicados no estuviese presente. *El orden de la lista permanecerá inalterable (durante el torneo) incluso en los matches de desempates de la fecha para la semifinal y final*

## 10. Métodos de desempate

### 10.1 Etapa Eliminatoria

En caso de producirse un empate en puntos de partida entre dos o más equipos, para los puestos que involucren la clasificación a la fase semifinal, los criterios a aplicarse para dilucidar la posición de los equipos serán los siguientes, por orden de prioridad descendente:

#### Sistema Todos contra todos:

- A. Match ganado: 2 puntos B. Match empatado: 1 punto C. Match perdido: 0 puntos.
- B. Desempate Sonnenbor Berger para la Olimpiada de Kanthy Mansysk.
- C. Mayor número de partidas ganadas.
- D. Mayor número de partidas ganadas con piezas negras.

#### Sistema Suizo:

- A. Match ganado: 2 puntos B. Match empatado: 1 punto C. Match perdido: 0 puntos.
- B. Desempate Sonnenbor Berger para la Olimpiada de Kanthy Mansysk
- C. Bucholz Mediano 2 (sin dos resultados)
- D. Sonneborn-Berger

### 10.2 Etapa Semifinal y Final

En caso de que el match quede empatado, se jugará un nuevo encuentro contando cada jugador con 10' para toda la partida (*Ajedrez Blitz*). De subsistir la igualdad, cada equipo designará a un (01) representante y previo sorteo de colores (el ganador del sorteo elige el color), los dos (02) representantes jugarán una única partida a '*muerte súbita*' ("*armagedón*"), contando el jugador de blancas con 6' mientras que el jugador de negras tendrá entrará a subasta de tiempo con 5 minutos si ambos desean pujar por los colores, si no hay decisión de ingresar a subasta se sorteará el jugador que elija primero.

Si el resultado es tablas, clasifica el equipo cuyo jugador lleva piezas negras.

## 11. Disposiciones Complementarias

A. Está prohibido el ingreso a la sala de juego con celulares. El ingreso a la sala de juego del deportista con el celular implica la partida de la partida al iniciarse su partida.



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

- B. Si un equipo se retirase antes de cumplir con el 50% de los encuentros o match programados, su puntaje será anulado y no se tomará en cuenta para el cómputo final.
- C. Los equipos serán representados por un Delegado o Capitán de equipo (pudiendo ser un jugador participante), debidamente documentado, cuyo papel durante las competencias será básicamente administrativo. Entre sus funciones están:
- Entregar dentro del tiempo previsto una lista escrita (*hoja de inscripción 2*) con los nombres de los cuatro jugadores de su equipo que participarán en cada ronda.
  - Firmar la planilla de resultados al final de la ronda.
- Los derechos del Capitán de equipo son:*
- En presencia del árbitro, el Capitán tiene derecho a avisar a un jugador de su equipo para hacer o aceptar una oferta de tablas o para abandonar una partida. Debe limitarse a dar una información breve, basada solamente en circunstancias relacionadas con el match.
- Las prohibiciones del Capitán de equipo son:*
- El Capitán deberá abstenerse de toda intervención durante el juego. No deberá dar información a un jugador sobre la posición del tablero o consultar a cualquier otra persona sobre el estado de la partida, al igual que los jugadores que están sujetos a las mismas prohibiciones.
  - El Capitán no puede actuar en nombre del jugador y su partida, sin el conocimiento y consentimiento del jugador.
- D. Para lo no previsto en las presentes bases, la competencia se regirá por las normas establecidas vigentes por la Federación Internacional de Ajedrez (FIDE) y las *Leyes del Ajedrez* vigentes a partir del 2018.
- E. Cualquier reclamo deberá ser presentado por escrito en el recinto de juego al árbitro de la competencia hasta 05 minutos después de finalizada la ronda. **La decisión de éste será inapelable.**
- G. USO OBLIGATORIO DE LOS POLOS o Uniformes: **ANTES** del inicio de las partidas, los jugadores se presentarán correctamente uniformados con los **POLOS** o uniformes representativos de cada Facultad; caso contrario, perderán sus partidas.
- H. Se utilizará el programa *Swiss Manager* para el control técnico y administrativo del campeonato.
- I. El sorteo de los grupos será público, y los cabezas de serie serán los equipos con mayor promedio de Elo FIDE, si no hubiese deportistas con Elo FIDE se consideraría a los finalistas de la última edición (Si alguno de los finalistas no participara se sortearía entre los semifinalistas para cubrir el cabeza de serie)
- J. El arbitraje y reporte del torneo será desarrollado por un árbitro FIDE o árbitro Internacional y publicado en [www.chess-results.com](http://www.chess-results.com)

San Miguel, abril del 2024

COMITE ORGANIZADOR

Consideración a Discutir: Si en cada equipo debe incluirse deportistas hombres o mujeres como obligatorios para cada ronda.



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

## HOJA DE INSCRIPCIÓN 1 (Del equipo Total) AJEDREZ

Facultad:	Delegado
	:

Nº	Apellidos y Nombres	Código
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		

**FIRMA DEL DELEGADO**

Fecha: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.

## HOJA DE INSCRIPCIÓN 2 (Del equipo que jugara la ronda) AJEDREZ

Facultad:	Delegado
	:

Nº Tablero	Apellidos y Nombres	Código
1°		
2°		
3°		
4°		



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

## FIRMA DEL DELEGADO

Fecha: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.

## BASES DE ATLETISMO

### Inscripciones de los deportistas

Se deberán enviar las Inscripciones Nominales al correo de la entrenadora de la disciplina, Ángela Marroquín: [amarroquin@pucp.edu.pe](mailto:amarroquin@pucp.edu.pe) hasta el **jueves 16 de mayo** hasta las 11:59pm.

El congresillo técnico será el día MARTES 21 DE MAYO a las 10.00 en la sala de profesores.

### 1. Pruebas

Las pruebas en que participarán los atletas, tanto en mujeres como en hombres serán:

- a. 100m, 400m planos (mujeres y hombres) y final por tiempos.
- b. Carrera pedestre
  - \* Mujeres 1 vuelta a la pista de salud (1,250 mt)
  - \* Hombres 2 vueltas a la pista de salud (2,500 mt)
- c. Posta 4 x 100m planos (mujeres y hombres).
- d. Postas 4 x 400m planos mixta (2 mujeres, 2 hombres)
- e. Salto alto y salto largo (mujeres y hombres).
- f. Lanzamiento de la bala (mujeres y hombres).

### 2. Límites de participantes por pruebas.

- A. En las pruebas de 100m, 400m, Salto alto, Salto largo y Lanzamiento de bala se podrán inscribir hasta 3 participantes por Facultad.
- B. En la prueba de la posta 4 x 100 (1 equipo para mujeres y un equipo para hombres) y 4 x 400 (equipo mixto conformado por 2 mujeres y 2 hombres por facultad).
- C. En la Carrera pedestre se podrá inscribir hasta 6 atletas por facultad, de los cuales **puntuarán los 3 mejores ubicados.**
- D. Todo atleta inscrito en la relación nominal puede ser suplente en cualquier prueba. E.

Un atleta podrá ser inscrito en 3 pruebas individuales más y dos colectivas.

### 3. Del Puntaje



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

- A. El puntaje para las pruebas individuales (100m, 400m, Salto alto, Salto largo y Lanzamiento de bala), será para las 20 mejores marcas registradas y en la siguiente forma: para el primer puesto 20 puntos y en forma descendente hasta el último puesto (vigésimo puesto) 1 punto, los puestos se ubicarán de acuerdo a los tiempos y marcas realizados.
- B. En la posta 4 x 100m y 4 x 400m el puntaje será el doble que se da en las pruebas individuales:  
**40, 38, 36, 34, 32, 30, 28, 26**
- 4. En la carrera pedestre la puntuación será del 20 al 1 (para las 20 mejores marcas registradas), siendo siempre el mayor puntaje para los que van llegando unos primeros que otros: para el primer puesto 20 puntos y en forma descendente hasta el último puesto (vigésimo puesto) 1 punto, los puestos se ubicarán de acuerdo a los tiempos realizados.

## 5. Reglas de Competencia

- A. Las reglas de competencia serán las señaladas en el Reglamento Internacional de Atletismo.
- B. El atleta no podrá participar una vez empezada la prueba.
- C. Cualquier cambio de los participantes lo hará su delegado 30 minutos antes de la competencia y con los DNI correspondientes.
- D. Cualquier reclamo se hará por escrito, a través del delegado, inmediatamente terminada la prueba. En ambos casos lo recepcionará el profesor de la disciplina y lo remitirá a los jueces para que den su veredicto final.
- E. Habrá un jurado de apelaciones que estará integrado por el Comité Central.
- F. En las pruebas de 100m y 400m, la clasificación para los 20 primeros puestos se realizará de acuerdo a los tiempos realizados.

## 6. Especificaciones técnicas

- A. Los pesos de los implementos y los intentos para determinadas pruebas están contemplados en el Reglamento Internacional de atletismo. La altura inicial en la prueba de salto alto es: mujer 1.00m; hombre 1.30m.

### Evolución de la varilla

- a. Mujeres.- 5cm en 5cm hasta 1.20m y luego de 3cm en 3cm.
- b. Hombres.- 5cm en 5cm hasta 1.50m y luego de 3cm en 3cm. Esto puede variar previo acuerdo entre los jueces de la prueba con los atletas participantes.



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

- B. En la prueba de impulsión de la bala el peso para mujeres será 4k y para los hombres 6k. Y al igual que el salto de longitud se limita la participación competitiva a tres (03) intentos clasificatorios y un (01) intento para la final, en total los deportistas dispondrán de un total de 4 intentos en toda la competencia.

## 7. Puntaje y Clasificación

Los títulos de campeones, así como de subcampeones y demás puestos se otorgarán de acuerdo a la suma que se ha dado como producto de las respectivas ubicaciones o lugares que han ocupado los atletas en sus respectivas pruebas.

## 8. Uniformes y números

Todos los atletas deberán usar los uniformes oficiales de su Facultad, de no cumplir con esta norma no serán aceptados en la competencia (Ver artículo 6, inciso H de las Bases Generales).

## LA CARRERA PEDESTRE

### 1. Del recorrido:

- Mujeres. - La distancia es 1,250 m (1 vuelta a la pista de salud).
- Hombres. - La distancia es 2,500 m (2 vueltas a la pista de salud).

### 2. De la cantidad de participantes por equipos:

Cada equipo puede inscribir hasta seis (06) atletas para competir, de los cuales puntuarán los tres (03) mejores ubicados.

### 3. Del puntaje:

El puntaje será del 20 al 1 (para las 20 mejores marcas registradas), siendo siempre el mayor puntaje para los que van llegando primero que otros.

### 4. Del Reglamento Internacional de Atletismo: - Puntuación, según el art. 168º, N°8, Letras:

- Al término de la carrera, los jueces determinarán los puestos de los participantes de cada equipo, sumarán los puntos según los puestos de quienes clasifican.
- Al efectuar la suma de los puntos, se tomará en cuenta a los tres (03) mejores ubicados de cada equipo, a los otros tres (03) se les elimina, reajustándose por consiguiente los siguientes puestos de llegada de los otros equipos.

Ejemplo:

Al momento de llegada los seis (06) primeros lugares los ocupó los participantes del equipo "A", los seis (06) siguientes lugares los ocupó los integrantes del equipo "B". Para los efectos de la puntuación son los tres (03) primeros del equipo "A" y al cuarto, quinto y sexto lugar pasan los del equipo "B", sus otros tres (03) del "B" también quedan descalificados para el efecto de la puntuación



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

## PROGRAMACIÓN DEL EVENTO

**Primera fecha:** Lugar: PUCP

Día: 24 de mayo

12:00m	<b>Salto Largo</b>	<b>Mujeres</b>	<b>Final</b>
12:30m	<b>Salto Largo</b>	<b>Hombres</b>	<b>Final</b>
1:00pm	<b>Lanzamiento de Bala</b>	<b>Mujeres</b>	<b>Final</b>
1:30pm	<b>Lanzamiento de Bala</b>	<b>Hombres</b>	<b>Final</b>
2:00pm	<b>Salto Alto</b>	<b>Hombres</b>	<b>Final</b>
2:30pm	<b>Salto Alto</b>	<b>Mujeres</b>	<b>Final</b>
4:00pm	<b>Carrera Pedestre: 1,250mt.</b>	<b>Mujeres</b>	<b>Final</b>
4:00pm	<b>Carrera Pedestre: 2,500mt.</b>	<b>Hombres</b>	<b>Final</b>

**Segunda fecha:** Liceo Naval (Av. Venezuela)

Día: 25 de mayo

100 mt.	<b>Final x tiempo</b>	<b>Mujeres</b>	<b>Hombres</b>
400 mt.	<b>Final x tiempo</b>	<b>Mujeres</b>	<b>Hombres</b>
4x100 mt.	<b>Final x tiempo</b>	<b>Mujeres</b>	<b>Hombres</b>
4x400 mt.	<b>Final x tiempo</b>	<b>Mixto</b>	

## PROGRAMA

### HORARIO

**Primera fecha:** Pruebas de Campo y Carrera pedestre Lugar: PUCP

Día :24 de mayo

12:00m	<b>Salto Largo</b>	<b>Mujeres</b>	<b>Final</b>
--------	--------------------	----------------	--------------



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

12:30m	<b>Salto Largo</b>	<b>Hombres</b>	<b>Final</b>
1:00pm	<b>Lanzamiento de Bala</b>	<b>Mujeres</b>	<b>Final</b>
1:30pm	<b>Lanzamiento de Bala</b>	<b>Hombres</b>	<b>Final</b>
2:00pm	<b>Salto Alto</b>	<b>Hombres</b>	<b>Final</b>
2:30pm	<b>Salto Alto</b>	<b>Mujeres</b>	<b>Final</b>
4:00pm	<b>Carrera Pedestre: 1,250mt.</b>	<b>Mujeres</b>	<b>Final</b>
4:00pm	<b>Carrera Pedestre: 2,500mt.</b>	<b>Hombres</b>	<b>Final</b>

### Segunda fecha:

Pruebas de pista Lugar: Colegio Liceo  
Naval (Av. Venezuela).

Día: 25 de mayo

		<b>100mt.</b>	<b>Mujeres</b>	<b>Final</b>
		<b>100mt.</b>	<b>Hombres</b>	<b>Final</b>
		<b>400mt.</b>	<b>Mujeres</b>	<b>Final</b>
		<b>400mt.</b>	<b>Hombres</b>	<b>Final</b>
		<b>4 x 100mt.</b>	<b>Mujeres</b>	<b>Final</b>
		<b>4 x 100mt.</b>	<b>Hombres</b>	<b>Final</b>
		<b>4 x 400mt.</b>	<b>Mixto</b>	<b>Final</b>



**PUCP**

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

**HOJA DE INSCRIPCIÓN  
ATLETISMO MUJERES**

Facultad:		Delegado:	
Nº	Apellidos y Nombres	Código	Prueba
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			

---

**FIRMA DEL DELEGADO**

Fecha: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.



**PUCP**

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

**HOJA DE INSCRIPCIÓN  
ATLETISMO HOMBRES**

Facultad:		Delegado:	
Nº	Apellidos y Nombres	Código	Prueba
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			

**FIRMA DEL DELEGADO**

Fecha: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

## **BASES DE BÁSQUETBOL MUJERES Y HOMBRES 2024**

0. Se podrán inscribir hasta el 13 de mayo hasta las 5pm. En el caso de las mujeres, la inscripción la deberán enviar al correo del entrenador, Arturo La Rosa, al correo: [larosa.arturo@pucp.edu.pe](mailto:larosa.arturo@pucp.edu.pe) En el caso de los hombres deberán enviar la inscripción al correo del entrenador, Joel Pérez, al correo: [jeperez@pucp.edu.pe](mailto:jeperez@pucp.edu.pe)

Solo podrán participar los alumnos que hayan sido pre inscritos, pero en la planilla de juego para el inicio del partido sólo podrán inscribirse 12 de los 20 pre inscritos.

1. Las inscripciones a la hora del partido serán de acuerdo al punto 7º, incisos I y L de las Bases Generales de los Juegos.

2. El puntaje será el siguiente:

a. Partido ganado: 2 puntos.

b. Partido perdido: 1 punto.

c. WO: 0 puntos.

3. El control y arbitraje serán designados por la Comisión Técnica.

4. Los únicos que pueden hacer reclamos serán los delegados y/o capitán, y se hará al dorso de la Planilla de Juego una vez finalizado el partido.

5. Los equipos de la Facultades participantes se dividirán en cuatro (04) grupos o series eliminatorias y jugarán entre sí según el cronograma de juegos presentado.

Se clasificarán los dos primeros de cada grupo y se jugará de la siguiente manera en la siguiente etapa:

-El primero del grupo A se enfrentará al segundo del grupo C y el primero del grupo C se enfrentará al segundo del grupo A

-De la misma forma se enfrentará el primero del grupo B contra el segundo del grupo D, y el primero del grupo D contra el segundo del grupo B

-Estos partidos serán de clasificación directa para la semifinal en donde se enfrentarán los ganadores de dicho dos partidos.

-Los ganadores de estos partidos jugarán la final y los perdedores jugarán el tercer lugar.

6. Se jugarán los partidos:

a. En la etapa eliminatoria con la siguiente modificación:



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

- Se jugarán 4 PERIODOS de 10 minutos CORRIDOS, Y SOLO SE DETENDRÁ EL TIEMPO EN LOS LANZAMIENTOS DE TIRO LIBRE y EN LOS 2 MINUTOS FINALES SÓLO DEL ÚLTIMO PERIODO.
- Cada equipo tendrá derecho a solicitar 1 minuto muerto por periodo de juego.
- El reloj se detendrá en cada minuto muerto solicitado por el Capitán o quien se Inscriba como Entrenador.
- Solo en la zona ofensiva, el árbitro indicará la habilitación para reiniciar el juego o dará el bautizo, dependiendo que sean uno o dos jueces.

b. En la etapa Semifinal y Final se jugará en forma reglamentaria con “tiempo efectivo”, quiere decir 4 periodos de 10’ con detención de tiempo de manera normal.

7. En caso de empate en la etapa ELIMINATORIA se definirá según Reglamento Actual Internacional FIBA.

8. Todos los integrantes del equipo deberán estar CON EL POLO QUE IDENTIFICA A SU FACULTAD Y SHORT O BERMUDA. SOLO SE PERMITIRA EL USO DE PANTALÓN DE BUZO EN CASO SUSTENTADO PARA LAS MUJERES. (Ver artículo 6, inciso H de las Bases Generales).

9. Los partidos se jugarán con las reglas FIBA, salvo la modificación indicada en el artículo 6to de las presentes bases.

10. En caso de expulsión a un jugador o más del campo de juego, la sanción será automática de una (01) fecha suspendido pudiéndose dictaminar un mayor número de fechas dependiendo de la gravedad de la falta.

Las demás sanciones se aplicarán de acuerdo al artículo 8, inciso 8.3 de las Bases Generales de los presentes Juegos Inter Facultades.

**11. Cualquier punto no contemplado en las Bases Específicas, será resuelto por el Comité Central en coordinación con el técnico de la disciplina y de acuerdo a las Bases Generales.**

Recordatorios:

- El delegado de cada equipo (hombres/mujeres) deberán presentarse con un mínimo de 10 minutos antes de cada partido para presentar:
  - Relación de jugadores que solicitara en mesa
  - DNI de alumnos
  - Copia impresa de seguro de salud de PUCP o seguro privado. (Queda terminante mente prohibido enseñar en celular, tablet o Laptop la imagen de seguro).



**PUCP**

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

**HOJA DE INSCRIPCIÓN**

**BÁSQUETBOL MUJERES**

Facultad:	Delegado:
-----------	-----------

Nº	Apellidos y Nombres	Código
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		
13.		
14.		
15.		
16.		
17.		
18.		
19.		
20.		

**FIRMA DEL DELEGADO**

Fecha: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.



**PUCP**

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

**HOJA DE INSCRIPCIÓN**

**BÁSQUETBOL HOMBRES**

Facultad:	Delegado:
-----------	-----------

Nº	Apellidos y Nombres	Código
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		
13.		
14.		
15.		
16.		
17.		
18.		
19.		
20.		

**FIRMA DEL DELEGADO**

Fecha: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

## BASES DE FÚTBOL 11 MUJERES

Las inscripciones serán hasta el **lunes 13 de mayo hasta las 5:00pm**. La inscripción se realizará vía correo electrónico al correo del profesor Miguel Giuria al correo: [mgiuria@pucp.edu.pe](mailto:mgiuria@pucp.edu.pe)

Las reglas de juego que regirá este torneo será el Reglamento FIFA salvo las modificaciones contempladas en las presentes Bases.

1. Las reglas que regirán serán las siguientes:
  - Los partidos una duración total de 50 minutos divididos en dos tiempos.
  - Hay sustituciones ilimitadas.
  - Puede haber reingreso ilimitado
  - Se juega con fuera de juego (offside).
  - Los saques de esquina se realizarán con el pie.
  - Los saques laterales se realizarán con la mano.
  - Número de deportistas:  
Podrán inscribir un máximo de 22 deportistas y un mínimo de 14 deportistas.
  - Duración de los partidos:  
Será de 25 x 25 (minutos) con 10 minutos de descanso entre cada tiempo.
  - Sólo en caso de similitud de color de uniformes, el árbitro sorteará que equipo usará chalecos.
  - En caso de empate en las Etapas Clasificatorias y/o Cuartos de Final la Definición será ejecutando tres (3) penales alternados por ambos equipos, si persiste el empate, se sigue pateando penales 1 y 1 hasta que haya un desempate.
  - El mínimo de deportistas con que un equipo podrá iniciar un partido será de 8, en caso contrario se le declarará perdedor por W.O, y se le aplicará el resultado de - 2 goles en contra.
2. Los delegados deberán inscribir al equipo 5 minutos antes de inicio del partido en la mesa de control.
3. Solo en los partidos de la **Semifinal y Final**, si terminaran empatados durante el tiempo reglamentario, se jugarán dos tiempos suplementarios de diez (10) minutos cada uno. De persistir el empate, se definirá por penales:
  - Tres (3) penales alternados por ambos equipos, si persiste el empate, se sigue pateando penales 1 y 1 hasta que haya un desempate.
4. Los penales son ejecutados por diferentes deportistas, considerándose únicamente a las que terminaron el partido. De persistir el empate las jugadoras volverán nuevamente a ejecutar los tiros penales hasta lograr el desempate.
5. Puntaje:
  - Ganador 3 puntos.
  - Empate 1 punto.
  - Perdedor 0 puntos.
  - W.O. -1 punto con el score de 3-0.



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

6. Todas las integrantes del equipo deberán estar correctamente uniformadas como lo señalan las Bases Generales de los Juegos Inter facultades 2024.
  
7. Sanciones:
  - Por suplantación de uno o más deportistas en cualquier etapa del Campeonato (Clasificatoria, Semifinal o Final), la Facultad queda eliminada de los Juegos, con la correspondiente comunicación a las autoridades de la Universidad.
  - Por tarjeta roja una fecha, pudiéndose dictaminar un mayor número de fechas dependiendo de la gravedad de la falta.
  - La acumulación de dos tarjetas amarillas, inhabilita al jugador a la siguiente fecha en cualquier etapa del campeonato: Clasificatoria, Cuartos de final, Semifinal o Final.
  - Por agresión física o verbal, el jugador queda fuera del campeonato con la correspondiente comunicación a las autoridades de la Universidad.
  - Cualquier falta no especificada en las presentes Bases, el Comité Central se encargará de evaluar y sancionar de acuerdo a las Bases Generales de los presentes Juegos, especialmente lo indicado en el Artículo 9 del Reglamento de Faltas y Sanciones, inciso 9.3 De las Sanciones, y al Reglamento Nacional de Administración de Justicia Deportiva, de la Federación Peruana de Fútbol, especialmente lo indicado en el Capítulo II – Pena a los Jugadores y en el Capítulo IV – Pena a los equipos.

*Las fechas en el calendario general pueden ser modificadas, en caso que nuestra selección PUCP tenga que participar en algún evento deportivo fuera de la universidad.*



**PUCP**

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

**HOJA DE INSCRIPCIÓN**

**FÚTBOL MUJERES**

Facultad:	Delegado:
-----------	-----------

Nº	Apellidos y Nombres	Código
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		
13.		
14.		
15.		
16.		
17.		
18.		
19.		
20.		
21.		
22.		

**FIRMA DEL DELEGADO**

Fecha: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.



## BASES DE FÚTBOL HOMBRES

1. Los partidos serán dirigidos por árbitros oficiales.
2. Las reglas que regirán los partidos son las vigentes FIFA, salvo las modificaciones siguientes:
  - a. Regla N<sup>o</sup> 3 - número de jugadores. - Podrán inscribir un máximo de 24 jugadores que los representará en los presentes Juegos y un mínimo de 12.  
Habrá un máximo de 5 sustitutos incluyendo el arquero.
  - b. Regla N<sup>o</sup> 4 – Sólo en caso de similitud de color de uniformes, prevalece la de Facultad de mayor antigüedad. Se proveerá a la otra la Facultad, chalecos.
  - c. Regla N<sup>o</sup> 5 - duración de los partidos. - Será de 25 x 30 con 5 minutos de descanso entre cada tiempo.
  - d. Las Facultades sólo podrán inscribir el día **lunes 13 DE MAYO** a 24 jugadores para que los representen en los juegos. (05:00pm)
  - e. En caso de empate en las Etapas Clasificatorias y/o Cuartos de Final la Definición será ejecutando tres (3) penales alternados por ambos equipos, si persiste el empate, se sigue pateando penales 1 y 1 hasta que haya un desempate.
3. Los delegados deberán de solicitar con 15 minutos de anticipación la hoja de inscripción y presentarla 5 minutos antes de inicio del partido a la mesa de control.
4. Los partidos en la Semifinal y Final serán de dos (2) tiempos de treinta (30) minutos oficiales de juego cada uno, con un descanso intermedio de quince (10) minutos.
5. Si los partidos en la Semifinal y Final terminan empatados durante el tiempo reglamentario, jugarán dos tiempos suplementarios de diez (10) minutos. De continuar el empate, se definirá por penales:
  - a. Cinco (05) tiros penales alternados, por equipo.
  - b. Penales alternados hasta lograr el desempate.
6. Los penales son ejecutados por diferentes jugadores, considerándose únicamente a los que terminaron el partido. De persistir el empate los jugadores volverán nuevamente a ejecutar los tiros penales hasta lograr el desempate.
7. Puntaje:
  - Ganador : 3 puntos.
  - Empate : 1 punto.
  - Perdedor : 0 puntos.
  - W.O. : -1 punto con el score de 3-0.



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

8. Todos los integrantes del equipo deberán estar correctamente uniformados (Ver artículo 6, inciso H de las Bases Generales).
9. Sanciones:
  - Por suplantación de uno o más jugadores en cualquier etapa del Campeonato (Clasificatoria, Semifinal o Final), la Facultad queda eliminada de los Juegos, con la correspondiente comunicación a las autoridades de la Universidad
  - Por tarjeta roja una fecha, pudiéndose dictaminar un mayor número de fechas dependiendo de la gravedad de la falta.
  - La acumulación de tres tarjetas amarillas, inhabilita al jugador a la siguiente fecha en cualquier etapa del campeonato: Clasificatoria, Cuartos de final, Semifinal o Final.
  - Por agresión física o verbal, el jugador queda fuera del campeonato con la correspondiente comunicación a las autoridades de la Universidad.
  - Cualquier falta no especificada en las presentes Bases, el Comité Central se encargará de evaluar y sancionar de acuerdo a las Bases Generales de los presentes Juegos, especialmente lo indicado en el Artículo 8 del Reglamento de Faltas y Sanciones, inciso 8.3 De las Sanciones, y al Reglamento Nacional de Administración de Justicia Deportiva, de la Federación Peruana de Fútbol, especialmente lo indicado en el Capítulo II – Pena a los Jugadores y en el Capítulo IV – Pena a los equipos.
  - Si un equipo queda eliminado para los efectos de puntuación y clasificación, se procede como si no hubiera participado.



**PUCP**

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

**HOJA DE INSCRIPCIÓN  
FÚTBOL HOMBRES**

Facultad:	Delegado:
-----------	-----------

o

Nº	Apellidos y Nombres	Código
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		
13.		
14.		
15.		
16.		
17.		
18.		
19.		
20.		
21.		
22.		

**FIRMA DEL DELEGADO**

Fecha: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

## BASES FUTSAL HOMBRES Y MUJERES

La competencia se iniciará el 20 (hombres) y 21 (mujeres), según cronograma de juego (aún por definir). Los partidos serán dirigidos por árbitros oficiales y serán programados en el Polideportivo, así como la losa.

### De la organización.

1. La Comisión Técnica tendrá a su cargo la designación de los árbitros y Mesa de Control.
2. Cualquier falta no especificada en las presentes Bases, la Comisión Técnica se encargará de evaluar y sancionar al equipo o deportistas que cometieron la infracción.
3. Las reglas de juego que regirá este torneo será el Reglamento de Fútbol FIFA 2024 salvo las modificaciones contempladas en las presentes Bases.

### De los equipos

1. Cada Facultad deberá presentar una Ficha de Inscripción con los nombres de los deportistas que los representarán en los Juegos. Podrá inscribir, en el caso de las mujeres, un máximo de 20 y un mínimo de 10 deportistas. En el caso de los hombres, podrá inscribir un máximo de 20 deportistas y un mínimo de 10 deportistas. El plazo es hasta el **lunes 13 de mayo** del presente año. Dicha ficha será enviada por correo indicando en el asunto el deporte, facultad y género (en ese orden).

Se deberá adjuntar:

- La ficha con los nombres de los deportistas.
- La boleta donde indica que el alumno cuenta con el seguro PUCP u otro documento que sustente el contar con un seguro contra accidentes.

Importante:

- En el caso de ser otro seguro deberá de ser validado en la Oficina de Seguros.
- Presentada la ficha con la documentación se confirmará la inscripción, en un máximo de dos días útiles. De haber una observación en la inscripción se podrá modificar si está dentro del plazo que se puede realizar la inscripción. Toda documentación es en digital.

A considerar:

De la cantidad de deportistas que se presentó en la Ficha de Inscripción, se podrán inscribir para cada partido que juegue el equipo un máximo de 14 deportistas en la Relación Nominal (la cual será entregada antes del partido por el presidente de Mesa y deberá ser devuelta antes del inicio del partido. Dicha información es la que se colocará en la Planilla de Juego). Ahí se tiene que contemplar nombre y apellido del deportista, así como el número de camiseta con la que va a jugar.

2. No se puede repetir números.
3. El equipo que inicia el partido estará compuesto por 5 jugadores, de los cuales 1 será el arquero. Todos los integrantes del equipo deberán estar correctamente uniformados como lo señalan en el punto "De los jugadores" punto 1.

Cabe señalar, el número 01 se reservará para un guardameta y no necesariamente deberá iniciar el número 01 puede estar en la banca y podrán iniciar otro número de arquero ejemplo 12.

### De los jugadores



1. Deberán estar uniformados. Se considera uniformado:
  - Camiseta del mismo color y diseño con numeración no repetida.
  - Short deportivo del mismo color.
  - Medias deportivas altas del mismo color.
  - Canilleras.
  - Zapatillas deportivas con suela lisa.
2. El arquero podrá cambiar su puesto con otro jugador de campo. El jugador de campo que pasa a ser arquero podrá colocarse la camiseta de arquero, pero en la planilla se contemplará el número con el que empezó el partido. En el caso que el arquero se convierta en jugador de campo no utilizar la camiseta del jugador que lo sustituyó. Deberá colocarse la camiseta de su equipo con una numeración que no se repita.

### De la Inscripción en los partidos

1. Se deberá entregar antes del inicio del partido la Relación Nominal (será entregada por el presidente de mesa) y deberá tener la información de los deportistas que van a jugar el partido.
2. Se debe adjuntar, a la Relación Nominal, los documentos de identidad (en físico o mostrar la versión digital).
3. Iniciado el partido no se podrá sustituir un deportista por otro en la Relación Nominal (dado que ya está inscrito en la Planilla de Juego) pero de no haber completado los 14 deportistas lo podrá inscribir antes que inicie el segundo tiempo de juego y deberá presentar un documento de identidad. Cabe señalar, todos los deportistas que son incluidos en cada partido deberán estar inscritos en la Ficha de Inscripción que se presentó antes del inicio de la competencia.

### De la competencia

1. Cada tiempo de juego durará 20 minutos corridos.
2. Tendrá un descanso entre cada tiempo de 5 minutos.
3. El tiempo de tolerancia es de 10 minutos **solo para el primer partido** en cada fecha de juego.
4. Cada equipo podrá solicitar un “tiempo muerto” por cada tiempo de juego. Será solicitado por el entrenador o delegado del equipo que esté inscrito en la Relación Nominal para ese partido. En el tiempo muerto los deportistas no podrán salir del campo de juego y nadie podrá ingresar. No se podrá hacer sustituciones hasta que reinicie el juego.
5. Serie Eliminatorias.
  - 5.1 Clasificarán los dos primeros de cada grupo.
  - 5.2 En caso de empate de puntos entre dos o varios equipos al finalizar la etapa eliminatoria, los criterios de desempate serán en el siguiente orden de prioridad:
    - a. Mayor diferencia de goles.
    - b. Mayor número de goles anotados.
    - c. Menor cantidad de goles en contra.
    - d. Resultado entre los equipos.
    - e. Sorteo.
6. Semifinal y Final.
  - 6.1. En estas etapas de la competencia se tendrá en cuenta “De la competencia” los puntos 1,2,3,4.
  - 6.2. En caso de empate en la semifinal, se lanzarán 3 tiros penales cortos por equipo de manera alternada. Dichos lanzamientos podrán ser ejecutados por cualquiera de los



deportistas inscritos en la Relación Nominal. De continuar la igualdad se procederá a la ejecución en forma alternada de los demás jugadores hasta que haya un ganador.

Tener en cuenta que antes de iniciar la ejecución de los tiros penales ambos equipos deberán tener la misma cantidad de deportistas, en caso no exista igualdad, el equipo que tenga mayor cantidad de jugadores deberán excluir los necesarios para que exista una paridad en la cantidad.

- 6.3 En el caso de empate en la final, se jugará dos suplementarios de 5 minutos. De persistir el empate se lanzarán 3 tiros penales cortos por equipo de manera alternada. Dichos lanzamientos podrán ser ejecutados por cualquiera de los deportistas inscritos en la Relación Nominal. De continuar la igualdad se procederá a la ejecución en forma alternada de los demás jugadores hasta que haya un ganador.

Tener en cuenta que antes de iniciar la ejecución de los tiros penales ambos equipos deberán tener la misma cantidad de deportistas, en caso no exista igualdad, el equipo que tenga mayor cantidad de jugadores deberán excluir los necesarios para que exista una paridad en la cantidad.

## 7. Puntaje

Ganador	3 puntos.
Empate	1 punto.
Perdedor	0 puntos.
W.O.	Tendrá 0 puntos y 5 goles en contra.

## De los partidos

1. Los cambios son ilimitados y deberán realizarse cuando el balón esté en juego y por la “zona de sustitución”.
2. Juegan 5 deportistas incluido el arquero. Se requiere un mínimo de 3 deportistas para iniciar un partido, de lo contrario será W.O.
3. Se dará por finalizado un partido antes que termine el tiempo de juego señalado si en el campo de juego quedan menos de 3 deportistas (lesión o expulsión).
4. Cuando un jugador es expulsado deberá salir del terreno de juego y no podrá estar en la banca de suplentes. Se podrá completar con un deportista del mismo equipo que esté inscrito para ese partido en los siguientes casos:
  - a. Transcurrido 2 minutos de la expulsión.
  - b. En caso se produzca un gol del equipo contrario.

En caso sea una expulsión simultánea, se podrá completar con un deportista del mismo equipo que esté inscrito para ese partido después de haber transcurrido 2 minutos de la expulsión.

5. Los goles serán anotados desde cualquier parte del campo de juego.
6. Los saques de banda o córner se harán con los pies. No podrán demorarse más de 4 segundos para poner el balón en juego. No es válido el gol que se realice de un saque de banda y que vaya directo al arco sin un toque previo de algún jugador, pero si es válido en el caso de los saques de esquina.
7. Los tiros libres directos e indirectos serán con barrera (se colocará a 5 metros del balón). Luego de la quinta falta acumulada y en adelante, se podrá ejecutar la falta desde el segundo punto penal o desde el lugar donde ocurrió la infracción.
8. Todos los tiros libres se ejecutan en menos de 4 segundos.



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

9. En los tiempos extras de juego de un partido (final), las faltas acumuladas en el segundo tiempo regular continuarán, no se reiniciarán.

## **Faltas técnicas – Reglas de juego**

1. Se sancionará con un tiro libre indirecto desde el sitio donde ocurrió la infracción en los siguientes casos:
  - a. Si el arquero recepciona el balón con las manos luego que uno de sus compañeros le haya hecho un pase. Solo podrá ser con los pies y en una ocasión hasta que el balón sea tocado por el adversario. Esta regla no aplica si el arquero pasa el medio campo donde se le considera un jugador de campo.  
En caso la infracción sea realizada dentro del área, será penalizada en el borde del área, teniendo como referencia la dirección del pase causante de infracción.
2. La zona es el único lugar donde el arquero podrá utilizar las manos y no podrá demorar más de 4 segundos para reponer el balón en juego.
3. El jugador tiene 4 segundos para ejecutar una falta luego del silbato del árbitro (tiro libre directo o indirecto, saque lateral o de esquina, así como los tiros de penal). Si pasa de ese tiempo, saca el otro equipo.
4. El arquero tiene 4 segundos para poder reanudar el juego, es decir, no tener posesión del balón; si pasa del tiempo mencionado, se realizará un tiro libre indirecto en contra.
5. El tiro libre indirecto no acumula falta para el lanzamiento del segundo tiro penal.
6. El entrenador o integrante del cuerpo técnico, inscrito en la planilla de juego, que ha sido expulsado o descalificado no podrá permanecer en el banco de suplentes.
7. Solo podrán estar en la banca de suplentes los deportistas y comando técnico debidamente inscritos antes del inicio del partido.
8. Es potestad del árbitro expulsar a cualquier espectador fuera del recinto deportivo siempre que él considere que está teniendo una conducta incorrecta o utilizando palabras fuera de lugar o insultos. El tiempo será detenido hasta que la persona se retire y terminado el partido el árbitro tendrá que incluir en su informe las causas que ocasionaron dicha expulsión.
9. Si el árbitro considera que el color de los equipos es similar o genera confusión, la Oficina de Servicios Deportivos brindará chalecos al equipo que, luego del sorteo entre capitanes, haya perdido. Los chalecos serán entregados solo a los deportistas que han sido inscritos para ese partido y se encuentren correctamente uniformados. Al finalizar el juego deberán devolver los chalecos.
10. Se debe realizar el saque lateral colocando el balón encima de la línea de banda, teniendo el balón quieto, pudiendo el jugador estar dentro o fuera del campo al realizar el cobro.
11. Si un saque de esquina es mal ejecutado sacará el arquero del equipo contrario.
12. Si el arquero realiza un mal saque durante el juego volverá a reanudarlo antes que de los 04 segundos.
13. El saque de inicio de juego se podrá realizar en cualquier dirección.
14. Es obligatorio que los jugadores tengan canilleras y medias largas (hasta la rodilla).
15. El campeonato se regirá con el reglamento futsal FIFA 2024.

***Las fechas en el calendario general pueden ser modificadas, en caso que nuestra selección PUCP tenga que participar en algún evento deportivo fuera de la universidad.***

## **Sanciones**



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

1. Por suplantación de uno o más jugadores en cualquier etapa del Campeonato (Clasificatoria, Semifinal o Final), la Facultad queda eliminada de los Juegos con la correspondiente comunicación a las autoridades de la Universidad.
2. Por tarjeta roja directa inhabilita al jugador sancionado por la siguiente fecha (01 fecha), pudiéndose dictaminar un mayor número de fechas dependiendo de la gravedad de la falta.
3. La acumulación de dos (02) tarjetas amarillas, inhabilita al jugador a la siguiente fecha en cualquier etapa del campeonato: Clasificatoria, Semifinal o Final.
4. Por agresión física o verbal, el jugador queda fuera del campeonato con la correspondiente comunicación a las autoridades de la Universidad.
5. Cualquier falta no especificada en las presentes Bases, el Comité Central se encargará de evaluar y sancionar al equipo o deportistas que cometieron la infracción.
6. Si un equipo queda descalificado para los efectos de puntuación y clasificación, se procede como si no hubiera participado.



**PUCP**

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

**FICHA DE INSCRIPCIÓN  
FUTSAL**

Facultad:	Delegado:
-----------	-----------

Nº	Apellidos y Nombres	Código
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10		
.		
11		
.		
12		
.		
13		
.		
14		
.		
15		
.		
16		
.		
17		
.		
18		
.		
19		
.		



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

20		
----	--	--

## FIRMA DEL DELEGADO

Fecha: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.

## BASES DE LEVANTAMIENTO DE POTENCIA 2024

Las inscripciones nominales se realizarán hasta el miércoles 22 de mayo del 2024 hasta las 11:59pm.

### Inscripciones

- a. El delegado será la persona encargada de realizar la correcta inscripción de sus participantes en la Ficha de Inscripción (está al final de las bases).
- b. Las inscripciones se realizarán hasta el **miércoles 22 de mayo** y el delegado (a) de la Facultad deberán de enviar de su casilla de correo PUCP la *Ficha de Inscripción* con toda la información que ahí se solicita. El correo será dirigido al profesor a cargo de la competencia, Óscar Hernández, [ohernandez@pucp.edu.pe](mailto:ohernandez@pucp.edu.pe) con copia a [deportes@pucp.pe](mailto:deportes@pucp.pe) El profesor dará respuesta al correo confirmando su inscripción.
- c. Cada Facultad debe inscribir un atleta por categoría.
- d. Para determinar a cada atleta, las facultades deberán tener en cuenta el siguiente procedimiento:
  - i. Podrán participar todos los alumnos que pertenezcan a cada una de las Facultades con entrenamientos previos de un usuario de gimnasio.
  - ii. Los alumnos seleccionados por sus facultades, una semana antes, pasarán por la prueba de fuerza máxima en sentadilla, press de banca y peso muerto. En ese sentido, los alumnos que sean seleccionados por sus facultades, deberán asistir a **6 sesiones de entrenamiento** durante el mes abril y mayo en la cual registrarán su asistencia.
  - iii. No podrá ser inscritos por su Facultad si no cumplen con las 6 sesiones de entrenamiento.
- e. Cada competidor debe presentarse con el color del polo representativo de su Facultad.
- f. Ningún competidor puede participar en dos o más categorías.
- g. Facultad que no presente competidor en alguna de las divisiones de peso corporal se otorgará un puntaje de cero puntos.



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

## Modalidades

- a. Sentadilla.
- b. Press de Banca.
- c. Peso muerto.

## Lugar de Competencia

Área de Deportes

## Participantes

Podrán participar todos los alumnos que pertenezcan a cada una de las Facultades debidamente acreditadas con su Ficha de Matrícula. Los alumnos que pertenezcan a Maestría podrán participar de acuerdo a las Bases Generales de los Juegos.

## Divisiones

Participan en las siguientes divisiones de Peso Corporal:

### Hombres

Hasta 60.0kg.  
Hasta 67.5kg.  
Hasta 75.0kg.  
Hasta 82.5kg.  
Hasta 90.0kg.  
+ 90.0kg.

### Mujeres:

Hasta 52.0kg.  
Hasta 56.0kg.  
Hasta 60.0kg.  
Hasta 67.50kg.  
+ 67.5kg

## Calificación y puntaje individual por divisiones de Peso Corporal

- a. 1º puesto : 12 puntos.
- b. 2º puesto : 9 puntos.
- c. 3º puesto : 8 puntos.
- d. 4º puesto : 7 puntos.
- e. 5º puesto : 6 puntos.
- f. 6º puesto : 5 puntos.
- g. 7º puesto : 4 puntos.
- h. 8º puesto : 3 puntos.
- i. 9º puesto : 2 puntos.
- j. 10º puesto : 1 punto.

### Calificación y puntaje por equipos

Se dará como ganador en cada División al competidor que habiendo realizado sus levantamientos en cada una de las modalidades logre la mayor suma de sus mejores levantamientos en Sentadilla, Press de Banca y Peso Muerto.

Se dará como ganador de la competencia al equipo o Facultad que obtenga el mayor puntaje.

El equipo o facultad que obtenga el 1º, 2º y 3º puesto y así sucesivamente hasta el 10º puesto después de haber sumado sus puntajes de las diferentes divisiones por equipo tanto en mujeres como en hombres.

*Nota: El Reglamento Internacional de Potencia se rige tanto para Mujeres y Hombres.*

### **Reglas de Levantamiento en cada una de las modalidades**

El orden de los levantamientos en todas las pruebas es el siguiente:

- a. Sentadilla
- b. Press de Banca
- c. Peso muerto.

Todas las pruebas estarán a cargo de 3 jueces: 1 juez central y dos laterales. Uno de ellos llamado Juez Central, dará las señales requeridas en cada intento. Las señales de orden en cada modalidad son las siguientes:

- a. **Sentadilla - Dos señales.**  
Al comienzo del intento de bajar – “BAJE”
- b. **Press de Banca- Tres señales.**  
Al comienzo la primera voz es - “SAQUE”  
La segunda voz del intento es– “PRESS”  
Dejar la barra sobre los soportes – “GUARDE”
- c. **Peso muerto- Se hará una señal.**

Cuando el competidor este completamente parado sosteniendo la barra sin moverse el juez dará la orden- “BAJE”

### **Reglamento de Sentadilla**

- a. La barra deberá reposar horizontalmente sobre la parte más alta de la espalda.
- b. Una vez que el Levantador de Potencia haya sacado la barra de los soportes, deberá retroceder hasta tomar la posición inicial. En ese lugar esperará la señal del juez, que le será dada en el momento que esté totalmente quieto. Esta señal la hará el juez moviendo una de las manos hacia abajo y dándole la voz de “Baje”.
- c. Una vez que el juez haya dado la señal, el Levantador de Potencia comenzará a flexionar sus piernas hasta que la línea superior del muslo, por la parte de la cadera, esté por debajo de la parte superior de la rodilla. Llegado a esta posición, el levantador de potencia se elevará sin



rebotar ni mover la barra, hasta lograr la posición recta con perfecto encaje de las rodillas. Una vez conseguido esto, esperará la señal del juez cuando el levantador de potencia se encuentre completamente inmóvil. La señal del juez se hará con un movimiento de la mano y la palabra "Guarda".

- d. Durante todo el transcurso del movimiento (sentadilla) el Levantador de Potencia deberá mirar hacia el jurado, que estará delante de la plataforma.

### Motivos de nulo en la ejecución de la Sentadilla

- a. No esperar la señal del juez para iniciar el movimiento.
- b. Toda modificación del agarre de la barra con las manos.
- c. Rebotar o balancearse al tratar de iniciar la subida.
- d. Bajar incorrectamente o no bajar bien.
- e. No realizar el movimiento completo, es decir, no bajar hasta que la parte superior del muslo esté por debajo de la parte superior de la rodilla.
- f. Cualquier movimiento de balanceo de la barra en el transcurso del movimiento.
- g. Cualquier roce de la barra con los auxiliares antes de que el juez haya dado la señal.
- h. Dejar la barra incorrectamente en los soportes.

### Reglamento de Press de Banca

- a. De acuerdo al Reglamento Internacional de Levantamiento de Potencia, el competidor, mientras dure el movimiento, deberá optar la siguiente posición:
- b. La cabeza y los glúteos deberán estar apoyados en el banco.
- c. Los pies deberán permanecer en contacto con el suelo sin moverlos.
- d. Cuando el juez haga la señal, el competidor elevará la barra vertical hacia arriba, hasta que los brazos estén completamente estirados.
- e. El competidor podrá agarrar la barra con la toma que más le sea cómodo para realizar el intento.

### Motivos de anulación en la ejecución de Press de Banca

- a. Toda elevación de cabeza, hombros, glúteos, piernas y cualquier movimiento de desplazamiento de los pies.
- b. Todo rebote, comenzar a subir la barra sin haber llegado a descansar o tocar ésta en el pecho.
- c. Toda detención de la barra en el transcurso de la subida de la misma.
- d. Todo retroceso de la barra en el transcurso de la subida de la misma.
- e. Subir la barra en forma alternada, después de haber tocado el pecho con la misma.

### Reglamento de Peso muerto

Cómo se inicia el Peso muerto.

- a. La barra deberá estar en posición horizontal y bien nivelada delante de los pies del levantador de potencia. Este cogerá la barra con su agarre preferido y comenzará a levantarla, con un movimiento continuo, hasta lograr ponerse totalmente derecho.
- b. Al realizar su movimiento el levantador de potencia deberá mirar al jurado.



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

- c. El movimiento se dará por concluido cuando las rodillas del levantador de potencia estén totalmente encajadas y también los hombros.
- d. El juez dará señal de “Dejar” cuando el levantador de potencia haya alcanzado la posición correcta que será cuando se halle totalmente quieto en su punto final
- e. Todo intento de elevación de la barra o toda prueba delante de la misma contarán como un movimiento.

### Motivos de nulo en la ejecución del Peso muerto

- a. Cuando al subir la barra el levantador de potencia se detiene sin haber alcanzado la posición final
- b. Cuando el levantador de potencia no consigue enderezarse correctamente.
- c. Cuando el levantador de potencia no consigue encajar las rodillas.
- d. Cuando el levantador de potencia se ayuda con los muslos a levantar la barra.
- e. Todo movimiento de uno de los pies durante el movimiento.
- f. Cuando el levantador de potencia suelta la barra antes de que el juez haya dado la señal de “DEJAR”
- g. Cuando el Levantador de Potencia no acompañe la barra hasta la posición inicial con las dos manos.

### Pesaje y Control de Vestimenta

- a. Todos los competidores deberán pesarse de 7:00am a 1:00pm, un día antes de la competencia.
- b. Si un competidor no se ha pesado una vez iniciado el Campeonato, no tiene lugar a participar.
- c. NO pueden usar guantes ni muñequeras durante la prueba.
- d. NO se deben usar fajas o cinturones elásticos.
- e. SI se puede usar cinturón de cuero oficial.
- f. SI se puede usar vendas quirúrgicas en la rodilla
- g. NO debe usar vendas en los codos.

### Forma en que se realizarán los intentos

- a. Todos los competidores tienen 3 intentos o levantamientos para realizar su máxima carga en cada modalidad: Sentadilla - Press de Banca - Despegue.
- b. A cada uno se les entregará una planilla para que apunten las cargas que van a levantar. Esta será entregada a la Mesa de Control en cada intento de Levantamiento de cada modalidad.
- c. Los levantamientos se realizarán en tres ruedas, empezando por la categoría más baja hasta la más alta.
- d. En cada rueda habrá un periodo de descanso, y así hasta que todos realicen sus tres intentos en cada una de las modalidades en cada fecha.
- e. Las cargas que soliciten los competidores para levantar ya no se pueden bajar, así hayan realizado un levantamiento nulo.
- f. El competidor tendrá 60 segundos para realizar su intento desde que inicie o será descalificado su intento.

### Medios auxiliares para el competidor



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

- a. Cuando el competidor (alumno) no pueda tocar el suelo con los pies debido a su carta estatura, se le colocará una plataforma debajo del mismo para que obtenga un perfecto apoyo entre los pies y el suelo.
- b. El competidos puede solicitar ayuda para sacar la barra de los soportes y poder dejarlo en la posición correcta, para realizar el movimiento o su intento correspondiente.
- c. La competencia tendrá 3 asistentes oficiales (spotter) para cuidar y acompañar en la realización de los intentos del competidor y solo interviniendo cuando el competidor no pueda con el peso. Estos asistentes serán parte del staff de la organización.
- d. La ropa a usar debe ser polo o BVD de acuerdo al color de su Facultad.

### **Sanciones sobre la competencia**

Si una Facultad abandona la competencia en cualquiera de las fechas, se hará acreedor a una disminución de veinte (20) puntos en el puntaje general que haya acumulado.

Si un competidor no participa en alguna de las pruebas, automáticamente es DESCALIFICADO.

Si un competidor llega tarde una vez iniciada la competencia y se ha terminado la primera manga o vuelta para el primer intento de todos los competidores, este podrá participar en la segunda y tercera manga o vuelta. De la misma manera se procederá en el caso de que llegue tarde, cuando se ha terminado la primera y segunda manga o vuelta para el primer y segundo intento de todos los competidores, este solo podrá participar en la tercera manga o vuelta para el tercer y último intento de todos los competidores.

### **Días y Horas de la Competencia.**

#### **Pesada de Competidores:**

Lunes 27 de mayo en el gimnasio PUCP

De 7.00am a 1.00pm (hora exacta).

Las competencias se van a realizar en tres fechas: martes 28, miércoles 29, jueves 30

Hora de inicio de competencias: 9:30am.

**Charla Técnica:** El mismo día de la competencia

Tema : Orientación sobre Reglamento

Hora : 9:00AM.

Lugar : Gimnasio.

#### **Primera fecha Sentadillas: lunes 27 mayo**

##### **Sentadillas Mujeres**

Divisiones:

Mujeres: Hasta 52kg, 56kg, 60kg, 67.5kg. + 67.5Kg.

##### **Sentadillas Hombres**

Divisiones:

Hombres: Hasta 60kg, 67.5kg., 75kg, 82.5kg, 90kg y +90kg

#### **Segunda fecha Press de banco: martes 28 de mayo.**



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

## Press de Banca mujeres

Divisiones:

Mujeres: Hasta 52kg, 56kg, 60kg, 67.5kg. + 67.5Kg.

## Press de banca Hombres

Divisiones:

Hombres: Hasta 60kg, 67.5kg., 75kg, 82.5kg, 90kg y +90kg

## **Tercera fecha: miércoles 29 de mayo.**

### Peso muerto Mujeres

Divisiones:

Mujeres: Hasta 52kg, 56kg, 60kg, 67.5kg. + 67.5Kg.

### Peso muerto Hombres

Divisiones:

Hombres: Hasta 60kg, 67.5kg., 75kg, 82.5kg, 90kg y +90kg

## FICHA DE INSCRIPCIÓN LEVANTAMIENTO DE POTENCIA

Facultad:	Delegado:
-----------	-----------

### **Modalidad:**

- Sentadilla
- Press de Banca
- Peso muerto

Nº	Apellidos y Nombres	Código	Edad	Peso Corporal	Categoría
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

8.					
9.					
10.					

### FIRMA DEL DELEGADO

Fecha: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.

### BASES DE NATACIÓN

- Las inscripciones nominales se realizarán **hasta el día miércoles 22 de mayo** directamente con el Prof. Alberto Zevallos al mail: [azevalloss@pucp.edu.pe](mailto:azevalloss@pucp.edu.pe)
- La competencia se realizará los días **viernes 31 de mayo y lunes 3 de junio** en la piscina del Club Asociación Estadio La Unión.

#### 1. Días y horas de competencia

- Viernes 31 de mayo, de 10:00 a.m. a 2:00 p.m.
- Lunes 3 de junio, de 10:00 a.m. a 2:00 p.m.

#### 2. Modalidad: Series finales por tiempo

Ubicación	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
<b>Pruebas Individuales</b>	16	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1
<b>Pruebas Colectivas: Postas, relevos</b>	32	28	26	24	22	20	18	16	14	12	10	8	6	4	2

#### 3. Participación:

- Solo podrán participar los alumnos que se encuentren matriculados en el semestre en que se realizan los Juegos Deportivos Interfacultades.



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

- Cada nadador puede participar sólo en 3 pruebas individuales más las postas.
- Sólo podrán presentar una posta por facultad en 4 x 50m Libre Mujeres y Hombres, 4 x 50m Combinado Mujeres y Hombres, 4 x 50 Libre Mixto y 4 x 50m Combinada Mixta.
- Cada facultad podrá inscribir hasta un máximo de 6 nadadores por prueba, solo los tres (3) mejores que queden entre los quince (15) primeros darán puntaje.
- Los competidores deberán participar en sus pruebas con gorros del color que corresponde a su facultad, de acuerdo a las bases generales.

#### 4. Delegado

- Cada Facultad tiene que inscribir un delegado titular.
- El delegado será la única persona encargada de presentar la Ficha de Inscripción y realizar los cambios y retiros que considere necesario.

#### 5. Control

- Jueces de la Federación Peruana de Natación.

#### 6. Inscripciones

- Deberán ser enviadas por mail al Prof Zevallos [azevalloss@pucp.edu.pe](mailto:azevalloss@pucp.edu.pe), en la fecha mencionada en el primer párrafo de estas bases.
- Las series y pistas de cada nadador serán dadas por sorteo.
- Cualquier cambio en las pruebas solo podrán llevarse a cabo hasta las 5:00 p.m. del día viernes 24 de mayo. No se realizarán modificaciones el mismo día de las competencias.
- Cualquier cambio deberá notificarse vía correo electrónico: [azevalloss@pucp.edu.pe](mailto:azevalloss@pucp.edu.pe)

#### 7. Pruebas

- 50m - 100m – 200m libre, mujeres y hombres.
- 50m – 100m espalda, mujeres y hombres.
- 50m – 100m pecho, mujeres y hombres.
- 50m mariposa, mujeres y hombres.
- 100m mariposa, mujeres y hombres.
- 100m combinado, mujeres y hombres.
- 200m combinado, mujeres y hombres.
- Posta 4 x 50m libre, mujeres y hombres.
- Posta 4 x 50m combinado, mujeres y hombres.
- Posta 4 x 50m libre mixta (2 mujeres y 2 hombres).
- Posta 4 x 50m combinado mixta (2 mujeres y 2 hombres).

#### 8. Puntaje



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

- Se dará puntaje a los quince (15) primeros puestos:

## 9. Designación del Campeón General.

- El que logre el mayor puntaje, sumados los puntos logrados en cada prueba.
- De haber empate, se tomará en cuenta los primeros lugares.
- De subsistir el empate, con los 2do lugares y así sucesivamente.

## 10. Reglamento

- Se regirá por el Reglamento FINA.

*Las fechas en el calendario general pueden ser modificadas, en caso que nuestra selección PUCP tenga que participar en algún evento deportivo fuera de la universidad.*

## 11. Programación

### Primera Fecha

- o Viernes 31 de mayo
- o Inicio de calentamiento 10:00 a.m.
- o Inicio de competencias 11:00 a.m.
- o Pruebas
  - 50m espalda Mujeres - Hombres
  - 100m pecho Mujeres - Hombres
  - 50m mariposa Mujeres - Hombres
  - 100m libre Mujeres - Hombres
  - 200m combinado Mujeres - Hombres
  - Posta 4 x 50m combinado Mujeres - Hombres
  - Posta 4 x 50m libre mixta 2 mujeres y 2 hombres

### Segunda Fecha

- o Lunes 3 de junio
- o Inicio de calentamiento 10:00 a.m.
- o Inicio de competencias 11:00 a.m.
- o Pruebas
  - 200m libre Mujeres - Hombres
  - 100m espalda Mujeres - Hombres
  - 50m pecho Mujeres - Hombres
  - 100m mariposa Mujeres - Hombres
  - 50m libre Mujeres - Hombres
  - 100m combinado Mujeres - Hombres
  - Posta 4 x 50m libre Mujeres - Hombres
  - Posta 4 x 50 m combinado mixta 2 mujeres y 2 hombres



**PUCP**

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

**FICHA DE INSCRIPCIÓN**

**NATACIÓN MUJERES**

Facultad:	Delegado:
-----------	-----------

Nº	Apellidos y Nombres	Código	Prueba
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			

**FIRMA DEL DELEGADO**

Fecha: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.

## FICHA DE INSCRIPCIÓN

### NATACIÓN HOMBRES

Facultad:	Delegado:
-----------	-----------

Nº	Apellidos y Nombres	Código	Prueba
1.			
2.			
3.			



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			
11.			
12.			
13.			
14.			
15.			

**FIRMA DEL DELEGADO**

Fecha: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.

## **BASES DE PALETA FRONTÓN**

Inscripciones nominativas se podrán enviar **hasta el martes 21 de mayo** al correo del entrenador de la disciplina Gerardo Ramos: [gramosc@pucp.edu.pe](mailto:gramosc@pucp.edu.pe) Dicho envío se podrá hacer hasta las 11:59pm del día señalado.

Días de competencia:



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

- Martes 28 de mayo – 12.00m a 4.00pm – Eliminatorias y Finales Dobles
- Jueves 30 de mayo – 12.00m a 4.00pm – Eliminatorias Singles
- Martes 4 de junio – 12.00m a 4.00pm – Semifinales y finales Singles

Sorteo llave de dobles: martes 28 de mayo a las 11:30 a.m. En las canchas de Paleta Frontón.

Sorteo de la llave de individuales: jueves 30 de mayo a las 11:30 a.m. En las canchas de Paleta Frontón.

Las facultades participantes deberán presentar hasta el día 25 de abril la relación de los posibles 25 jugadores que competirán. En la Inscripción nominativa deberán precisar la selección definitiva.

## Modalidades

Las competencias se desarrollarán en las cuatro canchas ubicadas en el área de deportes de la PUCP.

Se disputarán las pruebas de dobles e individuales. En ambas pueden participar mujeres y/o hombres.

## Dobles

- Se conformará una llave según la cantidad de duplas inscritas.
- Se disputará bajo el sistema de eliminación simple.
- **Cada facultad podrá inscribir un máximo de dos parejas por orden de fuerza.**
- Las parejas podrán estar conformadas por mujeres y/o hombres (dos mujeres, dos hombres, un jugador de cada sexo o una pareja mixta).
- Para el sembrado de las parejas se separará en la llave a las primeras parejas de cada facultad teniendo prioridad para la siembra los cuatro primeros lugares de la anterior edición de los Juegos en esta modalidad.
- Los partidos se disputarán al mejor de tres sets de 15 puntos (ganador de dos sets de tres jugados). **La final se disputará al mejor de tres sets de 21 puntos.**
- Las posiciones del tercer al décimo primer puesto se determinarán por los sets a favor y en caso de empate se considerarán la sumatoria de los puntos conseguidos en los sets jugados.

## Individuales

- Se conformará una llave según la cantidad de jugadores inscritos.
- Se disputará bajo el sistema de eliminación simple.
- **Cada facultad podrá inscribir un máximo de tres jugadores por orden de fuerza.**
- Podrán participar hombres y/o mujeres.
- Para el sembrado de jugadores en la llave, se separará a los primeros jugadores de cada facultad. Tendrán prioridad para la siembra los cuatro primeros puestos de la edición anterior de los Juegos en esta modalidad.



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

- Los partidos se disputarán al mejor de tres sets de 15 puntos (ganador de dos sets de tres jugados). **La final se disputará al mejor de cinco sets de 15 puntos (ganador de tres sets de 5 jugados).**
- Las posiciones del tercer al décimo primer puesto se determinarán por los sets a favor y en caso de empate se considerarán la sumatoria de los puntos conseguidos en los sets jugados.

## Clasificación final

- Las ubicaciones finales de cada facultad se determinarán sumando los puntajes que obtengan en las dos modalidades según la siguiente tabla de puntuación:

Modalidades	1ero	2do	3ero	4to	5to	6to	7mo	8vo	9no	10mo	11avo
Dobles e individuales	34	21	13	10	8	7	6	5	4	3	2

- En individuales y dobles, las duplas o deportistas que no se ubiquen dentro de los once primeros puestos obtendrán un punto para la clasificación final.
- En caso de empate en la tabla final se procederá la sumatoria de los puntos totales de cada jugador de la facultad.
- El torneo será dirigido por un juez general y árbitros calificados para la competencia.
- Para cada partido, se darán 10 minutos de tolerancia, después de los cuáles se procederá a dar el w.o.

## HOJA DE INSCRIPCIÓN

### *Prueba de Individuales*



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

Nº	Apellidos y Nombres	Código
1.		
2.		
3.		

### *Prueba de Dobles*

#### PAREJA Nº 1

Nº	Apellidos y Nombres	Código
1.		
2.		

#### PAREJA Nº 2

Nº	Apellidos y Nombres	Código
1.		
2.		

\_\_\_\_\_  
**FIRMA DEL DELEGADO**

Fecha: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.

### **BASES DE TENIS DE MESA 2024**

El campeonato se realizará los días: miércoles 22 y viernes 24 de mayo, de 4:00 pm. a 10:00 pm. y el sábado 25 de mayo de 4:00 pm. a 09:00 pm en la sala de Tenis de mesa del Coliseo Polideportivo.

La *Ficha de Inscripción* se recibirá hasta el **martes 21 de mayo hasta la 1:00 pm vía correo electrónico**. el delegado (a) de la Facultad deberá de enviar de su casilla de correo PUCP la *Ficha de Inscripción* con la



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

información que ahí se solicita. El correo será dirigido al profesor a cargo de la competencia, Jorge Gavidia, y su correo es: [igavidia@pucp.pe](mailto:igavidia@pucp.pe) y con copia a [deportes@pucp.pe](mailto:deportes@pucp.pe) El profesor dará respuesta al correo confirmando su inscripción.

La programación de los partidos de la prueba por equipos se definirá el martes 21 de mayo a las 8.00 pm en la sala de Tenis de Mesa.

- La competencia (o prueba) por Equipos se jugará el miércoles 22 de mayo y terminará el viernes 24 de mayo.
- La competencia de dobles se jugará el viernes 24 de mayo y la competencia de individuales el sábado 25 de mayo.
- Resultará ganador el jugador que llegue primero a ganar tres (3) sets en todas las fases y Modalidades de la Competencia.
- El Campeonato se regirá por lo estipulado en estas bases y el Reglamento de la Federación Internacional de Tenis de Mesa (ITTF).

## A. COMPETENCIA POR EQUIPOS

Los partidos se jugarán bajo el sistema: “Copa Courbillón”, cada facultad puede inscribir a 5 jugadores como máximo y 2 como mínimo, pudiendo estar conformado el equipo por mujeres y/o hombres.

Antes del inicio de cada encuentro se inscribirán a los jugadores de la siguiente forma:

Equipo ABC y Equipo XYZ

Los encuentros entre los equipos se jugarán según la siguiente secuencia:

A vs X

B vs Y

DOBLES

A vs Y

B vs X

Cada encuentro consiste en cinco partidos (dos individuales, un partido de dobles y dos individuales), siendo vencedor de dicho encuentro el equipo que logre ganar en tres de los cinco partidos en disputa.



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

- Si los equipos inscritos son cuatro (4) o menos, se jugará mediante el sistema de todos contra todos, si son cinco (5) o más, se conformará una llave de eliminación simple según la cantidad de equipos inscritos, los espacios libres se llenarán con “byes”.
- Si se conforma una llave de eliminación simple, se sembrarán a los cuatro primeros puestos en equipos del Interfacultades 2023 en orden de prioridad (primero y segundo en los extremos, tercero y cuarto en el centro de la llave),
- Si se juega todos contra todos, el partido final será entre los dos primeros puestos en equipos del 2023.
- El tercer y cuarto puesto se determinará con un partido definitorio.
- En el sistema todos contra todos se deberá jugar los 5 encuentros. En el sistema de eliminación simple no es necesario jugar todos los encuentros, luego de que uno de los dos equipos haya ganado 3 partidos.
- Antes del inicio de cada encuentro, los delegados deberán inscribir a dos de sus jugadores como su Primera y Segunda Raqueta para todos los partidos de sencillos.
- La pareja de Dobles puede ser designada terminando los dos primeros partidos individuales, pudiendo ser conformada por los mismos singlistas u otros integrantes inscrito para el encuentro.
- El orden de los partidos, en cada encuentro se realizará por sorteo dirigido en función de los resultados del 2023.

## B. COMPETENCIA INDIVIDUAL

- Se jugarán dos (2) categorías: Hombre y mujer, bajo el sistema de "Eliminación Simple", cada facultad puede inscribir hasta tres deportistas, indicando quienes son la 1º, 2º y 3º raqueta.
- No existe suplencia, [el alumno(a) que empezó la prueba no puede ser reemplazado por otro hasta el final de su participación].
- Los participantes formarán una llave de 32, 16 u 8 según la cantidad de inscritos.
- Si existiesen espacios libres, serán completados con “byes” y distribuidos inicialmente en los extremos y luego en los medios de la llave, siguiendo con los cuartos y así sucesivamente, según el reglamento ITTF.
- Los criterios para distribuir a los jugadores en el cuadro se supeditarán a los resultados de la competencia individual del 2023, y luego según los resultados de la prueba por equipos 2024, junto con el grado de fuerza señalado en la inscripción, por lo que las 1º raqueta tendrá preferencia sobre la 2º y estas sobre la 3º.
- Alguna variación entre la nómina de los deportistas sorteados en esta prueba, puede realizarse hasta 10 minutos antes del inicio de la competencia, únicamente entre los inscritos nominalmente.

## C. COMPETENCIA DE DOBLES

- Cada Facultad podrá inscribir hasta dos parejas de dobles, indicando además quién es su 1º y su 2º pareja según el grado de fuerza.



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

- La pareja puede estar formada por:
- Hombre – Hombre
- Hombre – Mujer
- Mujer - Mujer
- No existe SUPLENCIA.
- La confirmación de las parejas participantes puede realizarse hasta 10 minutos antes del inicio de la competencia de Dobles.
- Se formará una llave de 32, 16 u 8 según la cantidad de parejas inscritas.
- Los criterios para distribuir a las parejas en el cuadro serán: los resultados de los Juegos Deportivos Interfacultades 2023, los resultados de la prueba por equipos 2024 y el grado de fuerza en la inscripción.
- Se jugará bajo el Sistema de "Eliminación Simple".

## PUNTAJE

	Puntaje según la ubicación								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9-16
Pruebas por Equipos	40	30	25	20	15	15	15	15	08
Individuales y Dobles	20	15	12	10	08	08	08	08	04

## Indicaciones finales

- La suma de los puntajes obtenidos por cada Facultad en cada una de las pruebas definirá su ubicación definitiva.
- Todos los jugadores deberán presentarse debidamente uniformados con los polos o camisetas de su Facultad y con algún documento de la Universidad para su identificación.
- Se otorgarán 10 minutos de tolerancia, luego del llamado a los deportistas a presentarse a la mesa correspondiente, antes de proceder a otorgar el W.O.
- El arbitraje estará a cargo de personal especializado y de un juez Principal.
- Todos los reclamos y apelaciones deberán presentarse en forma escrita por el delegado del equipo al juez General y al Comité Organizador de manera conjunta.
- En caso de empate en el puntaje general, ganará la Facultad que haya obtenido la mayor cantidad de primeros puestos, en caso de continuar el empate, se contarán los segundos, terceros y sucesivos puestos, para las ubicaciones finales.
- **No es necesario que los uniformes de los competidores tengan número.**
- El Comité Organizador resolverá cualquier punto no contemplado en las presentes Bases.



**PUCP**

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

**FICHA DE INSCRIPCIÓN**

**TENIS DE MESA**



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

Facultad:	Delegado:
-----------	-----------

**Prueba: Equipos**

Nº	Apellidos y Nombres	Código
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		

**Prueba: Individual Mujeres**

Nº	Apellidos y Nombres	Código
1.		
2.		
3.		

**Prueba: Individual Hombres**

Nº	Apellidos y Nombres	Código
1.		
2.		
3.		

**FICHA DE INSCRIPCIÓN**

**TENIS DE MESA**

**Prueba: Dobles**



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

## PAREJA N° 1

N°	Apellidos y Nombres	Código
1.		
2.		

## PAREJA N° 2

N°	Apellidos y Nombres	Código
1.		
2.		

\_\_\_\_\_  
**FIRMA DEL DELEGADO**

Fecha: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.

## BASES DE TIRO CON CARABINA 2024

### 1. Inscripciones:

La inscripción nominal de Competencia será hasta el día sábado 25 de mayo en el Polígono de Tiro.



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

## 2. Congresillos:

- Sábado 25 de mayo en el Polígono de Tiro a las 11:00 a.m. Unificación de Criterios de competencia, inscripciones en el Polígono y sorteo de horarios de competencia

## 3. Días de competencia:

- Martes 28 de mayo de 12.00 p.m. a 4:00 p.m. Rueda Clasificatoria
- Sábado 1 de junio de 10:00 a.m. a 4:00 p.m. Rueda Final

## 4. De la competencia:

**4.1.** Campeonato por sistema Mixto de Rueda Clasificatoria Puntuable y Rueda Final Todos vs Todos de los 4 mejores clasificados.

Las tendidas se realizarán a la HORA EXACTA, que ha sido sorteada previamente en el Congreso del día sábado 25 de mayo.

### Desempates:

- Rueda Clasificatoria: por menor desviación standard
- Rueda Final: por mejor puntaje clasificatorio.

**4.2.** Pueden participar (03) tres tiradores por Facultad. Mixto, mínimo un representante de sexo opuesto en el equipo.

**4.3.** En la Rueda Clasificatoria, es la Facultad la que gana el derecho de participar en la Rueda Final, por lo tanto, pueden cambiar de tiradores siempre que hayan estado inscritos correctamente en la lista general, entregada por su Facultad al inicio de la competición, el día 25 de mayo. Una vez, un tirador comienza a disparar ya no puede ser sustituido por otro.

**4.4.** Armas y munición: Proporcionada por la PUCP. Cada participante podrá usar su propia carabina siempre y cuando reúna las mismas características que las proporcionadas por la PUCP, no así las municiones que deben ser las mismas para todos los participantes y son proporcionadas por la PUCP.

**4.5.** Cantidad de Tiros y Tiempos:

Rueda Clasificatoria: 5 tiros de ensayo – 10 tiros oficiales	Tiempo Total: 30 minutos
Rueda Final: 5 tiros de ensayo – 20 tiros oficiales	Tiempo Total: 40 minutos

**4.6.** Blancos: Oficiales de 10 zonas

**4.7.** Calificación: Por suma de puntos

*Todo el evento será realizado en el Polígono de Tiro de la PUCP*



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

## Importante:

- Los participantes deberán conocer el manejo de las carabinas. No se dará instrucciones básicas de tiro a los participantes. Ni podrán ser ayudados por sus compañeros de equipo.
- Tampoco se darán fechas para entrenamiento de las facultades ya que los futuros participantes pueden inscribirse en el Taller y empezar a entrenarse desde el 22 de marzo.
- Todos los participantes están obligados a participar con un Seguro contra Accidentes, con las condiciones ya establecidas en las reuniones con los Centros Federados.

## HOJA DE INSCRIPCIÓN

### TIRO CON CARABINA NEUMÁTICA

Facultad:	Delegado:
-----------	-----------



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

Nº	Apellidos y Nombres	Código
1.		
2.		
3.		
4.		

\_\_\_\_\_  
**FIRMA DEL DELEGADO**

Fecha: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.

## **BASES DE VOLEIBOL MUJERES**

Las inscripciones se podrán enviar **hasta el 13 de mayo hasta las 5:00pm** al correo del entrenador, César Arrese, el cual es: [carrese@pucp.edu.pe](mailto:carrese@pucp.edu.pe)



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

1. Cada equipo podrá inscribir en la planilla de juego un máximo de 14 jugadores incluidos 2 líberos, y un mínimo de 6 jugadores por partido, en campo.
2. Se jugará con las reglas vigentes de la F.I.V.B.
3. Los equipos de la Facultades participantes se dividirán en cuatro (04) grupos o series eliminatorias y jugarán entre sí según el cronograma de juegos presentado.
4. Los partidos se jugarán a dos (02) sets ganados de 25 puntos cada uno.
5. Para ser declarado ganador del partido en la serie eliminatoria, deberá ganar dos (02) sets consecutivos o alternados.
6. En caso de empate durante el juego de un set ganado por cada equipo en la serie eliminatoria, se jugará un tercer set a 15 puntos.
7. Cuando hay empate entre dos o más equipos en la tabla general, se acude, en primer término, al coeficiente de sets y luego al coeficiente de puntos.
8. Los sets se jugarán bajo el sistema de RALLY POINT, con una diferencia de dos (02) puntos en cada uno.
9. El puntaje para los partidos será:
  - A. Partido ganado 2 – 0: 3 puntos al ganador y 0 al perdedor.
  - B. Partido perdido 2 – 1: 2 puntos al ganador y 1 al perdedor.
  - C. W.O.: 3 puntos al ganador y 0 al perdedor
10. Al equipo ganador por W.O. se le considerará 2 sets a 0 con parciales de 25 – 0.
11. En caso de empate entre dos o más equipos se aplicará lo determinado en las Reglas Generales en el punto 7, Inciso G.
12. Los denominados "Líberos", que son opcionales, deberán jugar con una camiseta de otro color, que los distinga y con otro número diferente a los demás jugadores en lista.
13. En caso de que el sexto jugador sea el "Líbero" y renuncie a esta condición para completar el sexteto, podrá salvar el W.O. (siempre y cuando tenga el mismo color de uniforme de su equipo), pero no volverá a ser "líbero".
14. Cada equipo deberá estar correctamente uniformado y con la numeración respectiva, para poder tener un mejor control al momento de la rotación.
15. Cada Facultad deberá presentar una Ficha de Inscripción con los nombres de los deportistas que los representarán en los Juegos. **El plazo es hasta el 13 de mayo del presente año hasta las 5:00pm.**



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

## Importante

Todos los deportistas que se encuentren en la ficha deberán tener seguro contra accidentes de igual o mayor cobertura que el que brinda la PUCP. De tener un seguro distinto al de la PUCP deberán validar el seguro en la Oficina de Seguro y presentar un documento que indique dicha validación.

Presentada la ficha, con la documentación que sustenta los seguros contra accidentes, se confirmará la inscripción del equipo. De haber una observación en la inscripción se podrá modificar si está dentro del plazo en que se puede realizar la inscripción.

De la cantidad de deportistas que se presentó en la Ficha de Inscripción se podrán inscribir para cada partido que juegue el equipo un máximo de 14 deportistas en la Relación Nominal.

16. Cualquier punto no contemplado en las presentes bases será resuelto por el Comité Organizador.

## BASES DE VOLEIBOL HOMBRES

Las inscripciones se podrán enviar **hasta el 13 de mayo hasta las 5:00pm** al correo del entrenador, César Arrese, el cual es: [carrese@pucp.edu.pe](mailto:carrese@pucp.edu.pe)



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

1. Cada equipo podrá inscribir en la planilla de juego un máximo de 14 jugadores incluidos 2 líberos, y un mínimo de 6 jugadores por partido, en campo.
2. Se jugará con las reglas vigentes de la F.I.V.B.
3. Los equipos de la Facultades participantes se dividirán en cuatro (04) grupos o series eliminatorias y jugarán entre sí según el cronograma de juegos presentado.
4. Los partidos se jugarán a dos (02) sets ganados de 25 puntos cada uno.
5. Para ser declarado ganador del partido en la serie eliminatoria, deberá ganar dos (02) sets consecutivos o alternados.
6. En caso de empate durante el juego de un set ganado por cada equipo en la serie eliminatoria, se jugará un tercer set a 15 puntos.
7. Cuando hay empate entre dos o más equipos en la tabla general, se acude, en primer término, al coeficiente de sets y luego al coeficiente de puntos.
8. Los sets se jugarán bajo el sistema de RALLY POINT, con una diferencia de dos (02) puntos en cada uno.
9. El puntaje para los partidos será:
  - A. Partido ganado 2 – 0: 3 puntos al ganador y 0 al perdedor.
  - B. Partido perdido 2 – 1: 2 puntos al ganador y 1 al perdedor.
  - C. W.O.: 3 puntos al ganador y 0 al perdedor
10. Al equipo ganador por W.O. se le considerará 2 sets a 0 con parciales de 25 – 0.
11. En caso de empate entre dos o más equipos se aplicará lo determinado en las Reglas Generales en el punto 7, Inciso G.
12. Los denominados "Líberos", que son opcionales, deberán jugar con una camiseta de otro color, que los distinga y con otro número diferente a los demás jugadores en lista.
13. En caso de que el sexto jugador sea el "Líbero" y renuncie a esta condición para completar el sexteto, podrá salvar el W.O. (siempre y cuando tenga el mismo color de uniforme de su equipo), pero no volverá a ser "líbero".
14. Cada equipo deberá estar correctamente uniformado y con la numeración respectiva, para poder tener un mejor control al momento de la rotación.
15. Cada Facultad deberá presentar una Ficha de Inscripción con los nombres de los deportistas que los representarán en los Juegos. **El plazo es hasta el 13 de mayo del presente año hasta las 5:00pm.**



**PUCP**

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

### **Importante**

Todos los deportistas que se encuentren en la ficha deberán tener seguro contra accidentes de igual o mayor cobertura que el que brinda la PUCP. De tener un seguro distinto al de la PUCP deberán validar el seguro en la Oficina de Seguro y presentar un documento que indique dicha validación.

Presentada la ficha, con la documentación que sustenta los seguros contra accidentes, se confirmará la inscripción del equipo. De haber una observación en la inscripción se podrá modificar si está dentro del plazo en que se puede realizar la inscripción.

De la cantidad de deportistas que se presentó en la Ficha de Inscripción se podrán inscribir para cada partido que juegue el equipo un máximo de 14 deportistas en la Relación Nominal.

16. Cualquier punto no contemplado en las presentes bases será resuelto por el Comité Organizador.

## **FICHA DE INSCRIPCIÓN**

### **VOLEIBOL**

Facultad:	Delegado:
-----------	-----------



# PUCP

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

Nº	Apellidos y Nombres	Código
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		
13.		
14.		
15.		
16.		
17.		
18.		
19.		
20.		

**FIRMA DEL DELEGADO**

Fecha: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_.

**Última actualización: martes 23 de abril del 2024.**