



**PUCP**

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

## 30° JUEGOS DEPORTIVOS INTERFACULTADES

Del 26 de mayo al 14 de junio de 2025

Bases de Reto de Campeones PUCP

*¡10 desafíos, solo un campeón!*

### Datos Generales:

- **Lugar:** Campo de Rugby
- **Fecha:** jueves 12 de junio
- **Hora:** 12:00 m. a 2:30. p.m.

### CONFORMACIÓN DE EQUIPOS:

- Cada facultad podrá inscribir **1 equipo** mixto.
- Cada equipo estará compuesto por **10 participantes titulares** y hasta **2 suplentes**.
- Todos los equipos integrantes del equipo deben usar el polo distintivo que represente a su equipo durante toda la competencia.
- Es obligatorio designar un **representante de equipo** quien será el delegado y el que realice las inscripciones.

### QUIÉNES PUEDEN PARTICIPAR

- Todos los participantes matriculados en el semestre 2025-1 que no estén inscritos en las disciplinas deportivas deberán ser participantes únicos en esta actividad.

### DESARROLLO DEL JUEGO:

- La competencia consiste en superar un circuito de **10 estaciones** con pruebas de habilidades y destrezas.
- Cada equipo competirá simultáneamente, pero avanzará jugador por jugador.
- El siguiente participante solo podrá iniciar cuando reciba la señal (palmada).
- El equipo ganador será aquel que **finalice el circuito en el menor tiempo posible** con sus 10 integrantes completando todas las estaciones correctamente.

### PUNTAJE POR POSICIÓN:

PUESTO	PUNTAJE
1°	30
2°	28
3°	26
4°	24
5°	22
6°	20
7°	18
8°	16
9°	14



**PUCP**

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

10°	12
11°	10
12°	8
13°	6
14°	4
15°	2

- En caso de empate en tiempos, se realizará una **prueba de desempate rápida**.

#### **REGLAS GENERALES:**

1. Todos los participantes deben completar correctamente cada estación según las reglas específicas de cada prueba.
2. No respetar las instrucciones o infracciones a las bases resultará en **penalización de 3 puntos menos** por cada falta detectada.
3. Descalificación del jugador (si tiene 6 llamadas de atención en el recorrido, el jugador será descalificado y este podrá ser reemplazado por un jugador titular o suplente para completar la prueba).
4. Las decisiones del jurado o responsables del circuito serán **inapelables**.
5. Las faltas disciplinarias serán sancionadas según lo indicado en las bases generales (pérdida de puntos, suspensión o eliminación del equipo).
6. El uso adecuado del material es obligatorio; cualquier daño intencional será motivo de sanción.
7. Se presentan 20 posibles actividades a desarrollar; sin embargo, solo 10 serán seleccionadas por el Comité Técnico. Estas serán reveladas el mismo día de la prueba, momento en el cual los equipos conocerán el circuito oficial. Cada participante deberá completar correctamente los 10 desafíos establecidos. **“Diez desafíos, un solo campeón”**
8. Las inscripciones serán realizadas hasta el lunes 03.06 al correo de la profesora Patricia Haro [pharop@pucp.edu.pe](mailto:pharop@pucp.edu.pe) y [znoriega@pucp.edu.pe](mailto:znoriega@pucp.edu.pe)
9. Las inscripciones serán realizadas hasta el lunes 03.06 al correo de la profesora Patricia Haro [pharop@pucp.edu.pe](mailto:pharop@pucp.edu.pe) y [znoriega@pucp.edu.pe](mailto:znoriega@pucp.edu.pe)

#### **CRITERIOS DE DESEMPATE:**

- En caso de igualdad de puntos, se considerará:
  1. Menor tiempo total registrado.
  2. Menor número de penalizaciones acumuladas.



**PUCP**

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

### **Circuito "Reto de Campeones PUCP"**

- 1. Corre y Salta**
- 2. Desplazamientos con giros**
- 3. Lanzamiento con puntería**
- 4. Construcción de torre con materiales**
- 5. Flexiones con elemento inestable**
- 6. Reventar globo con el cuerpo**
- 7. Camina en pareja con tobillos atados**
- 8. Túnel humano**
- 9. Carrera en zigzag con obstáculos**
- 10. Encestar objetos en movimiento**
- 11. Lanzamiento de aro a distancia**
- 12. Equilibrio Preciso**
- 13. Puedes hacer una Voltereta**
- 14. La Zanja de Arrastre"**
- 15. Encestar la pelota**
- 16. Saltos en Costal: ¡No te caigas!**
- 17. Torre al Cielo**
- 18. Plancha a la pelota**
- 19. Explota y Avanza lleva tu bandera y revienta el globo**
- 20. Corre por tu Equipo**



**PUCP**

Dirección de  
Asuntos Estudiantiles

- Participantes por equipo: 10 titulares + 2 suplentes.
- Desarrollo: Circuito de 10 estaciones, jugador por jugador.

#### Acompañamiento y jurado

- Cada equipo contará con un profesor guía que acompañará el recorrido.
- El evento contará con 10 jurados (profesores de deportes), encargados de evaluar y aplicar penalizaciones según sea el caso.

**Última actualización: lunes 05 de mayo**